

# Digital projektor Användarhandbok

LW650 / LH650

# Information om garanti och upphovsrätt

### Begränsad garanti

BenQ garanterar att denna produkt är fri från material- och tillverkningsfel under normal användning och förvaring.

Bevis på inköpsdatum krävs vid alla garantianspråk. Om det inom garantiperioden visar sig att produkten har defekter, är BenQs enda åtagande, och kundens enda kompensation, att felaktiga delar byts ut (inklusive arbete). Vid behov av garantiservice skall återförsäljaren från vilken produkten köptes omedelbart meddelas om aktuella fel.

Viktigt! Ovanstående garanti upphävs om kunden underlåter att använda produkten i enlighet med BenQ:s skriftliga anvisningar. I synnerhet måste luftfuktigheten vara mellan 10% och 90%, temperaturen mellan 0°C och 35°C och höjden över havet lägre än 4920 fot. Projektorn bör inte användas i dammiga miljöer. Genom denna garanti tillerkänns du särskilda juridiska rättigheter. Utöver dessa kan du i vissa andra länder även ha andra rättigheter.

Mer information finns på www.BenQ.com.

#### Upphovsrätt

Copyright © 2023 för BenQ Corporation. Med ensamrätt. Ingen del av den här publikationen får återskapas, överföras, skrivas om eller lagras i elektronisk form, eller översättas till något språk eller datorspråk, i någon form eller på något sätt, elektroniskt, mekaniskt, magnetiskt, optiskt, kemiskt, manuellt eller på annat sätt, utan föregående skriftligt tillstånd från BenQ Corporation.

#### Ansvarsfriskrivning

BenQ Corporation ger inga utfästelser eller garantier, vare sig uttryckliga eller underförstådda, med hänseende till innehållet häri, och reserverar sig uttryckligen för garantier, säljbarhet eller lämplighet för specifika syften. Vidare förbehåller sig BenQ Corporation rätten att revidera publikationen och att när som helst ändra dess innehåll utan krav på att meddela någon om sådana revideringar eller ändringar.

\*DLP, Digital Micromirror Device och DMD är varumärken som tillhör Texas Instruments. Övriga varumärken tillhör respektive företag eller organisation.

# Innehåll

Information om garanti och upphovsrätt	2
Viktiga säkerhetsinstruktioner	4
Inledning Förpackningens innehåll Projektorns utsida Kontroller och funktioner	. 8 . 9 10
Installera projektorn Välja placering Ställa in önskad storlek på den projicerade bilden Montering av projektorn Justera den projicerade bilden	<b>13</b> 13 14 17 18
Anslutning	20
Användning Starta projektorn Använda menyerna Säkra projektorn Byta ingångssignal Stänga av projektorn	23 24 25 26 27
Använda menyerna	28
Menysystem Menyn <b>Enkel</b> Menyn <b>Avancerad</b>	28 28 29
Underhåll	46
Skötsel Information om ljuskälla	46 46
Felsökning	49
<b>Specifikationer</b> Projektorspecifikationer Mått Frekvenstabell	<b>50</b> 50 51 52

# Viktiga säkerhetsinstruktioner

Projektorn är utformad och testad för att uppfylla de senaste säkerhetsnormerna för informationsteknisk utrustning. För att säkerställa att produkten används på ett säkert sätt är det dock viktigt att du följer instruktionerna i denna handbok och de som är märkta på produkten.

1. Läs den här handboken innan du använder projektorn. Spara den för framtida behov.



2. **Titta aldrig rakt in i projektorns lins medan den används.** Den starka ljusstrålen kan skada ögonen.



3. Överlåt allt underhåll till kvalificerad servicepersonal.



- Glöm inte bort att alltid öppna linsslutaren (om tillämpl.) eller ta bort linsskyddet (om tillämpl.) när projektorns ljuskälla lyser.
- 5. Ljuskällan blir mycket varm när projektorn används.



6. I vissa länder är INTE nätspänningen stabil. Den här projektorn har utformats för att fungera säkert med nätspänningar på mellan 100 och 240 V växelström, men den kan sluta fungera vid elavbrott eller strömpulser på ±10 volt. I områden där nätspänningen varierar eller där det förekommer elavbrott bör du ansluta projektorn via en spänningsstabilisator, ett överspänningsskydd eller en enhet för strömförsörjning utan avbrott (UPS).



 Blockera inte projektorlinsen med något föremål när projektorn används. Det kan leda till att föremålet överhettas och deformeras eller t.o.m. orsakar eldsvåda. Om du tillfälligt vill stänga av ljuskällan använder du tom-funktionen.



8. Du bör inte använda ljuskällor längre än angiven livslängd.



 Placera inte produkten på ostadigt underlag. Då kan den falla i golvet och gå sönder.



 Försök inte plocka isär projektorn. Inuti apparaten finns högspänning som kan vara livsfarlig om du råkar beröra ledande delar.

Du får inte på några villkor lossa eller ta bort några andra paneler. Servicearbete får endast utföras av kvalificerad servicepersonal.



- 11. Blockera inte ventilationshålen.
  - Placera inte projektorn på en filt, ett täcke eller någon annan mjuk yta.
  - Täck inte över projektorn med tyg eller annat material.
  - Placera ingenting lättantändligt i närheten av projektorn.



Om ventilationshålen är blockerade kan projektorns inre delar överhettas och orsaka brand.

- 12. Placera alltid projektorn på en plan, horisontal yta vid användning.
  - Använd inte projektorn om den lutar mer än 10 grader åt vänster eller höger eller mer än 15 grader framåt eller bakåt. Om projektorn inte står helt plant när du använder den kan det hända att ljuskällan inte fungerar som den ska eller skadas.



13. Ställ inte projektorn på högkant. Om du gör det kan den välta, vilket kan vålla kroppsskada eller skador på projektorn.



14. Kliv inte på projektorn och placera inte några föremål ovanpå den. Förutom skador på projektorn kan det leda till olyckor och kroppsskada.



15. När projektorn är i gång kan det komma varmluft och lukter från ventilationsgallret. Det är normalt och innebär inte att det är fel på projektorn. 16. Placera inte vätska i närheten av eller på projektorn. Om du spiller vätska i projektorn kan den gå sönder. Om projektorn blir blöt drar du ut sladden ur nätuttaget och ringer till BenQ som kan utföra underhåll.



17. Med den här projektorn kan du visa omvända bilder för tak- eller väggmontering.



18. Den här apparaten måste jordas.

- 19. Placera inte projektorn i någon av följande miljöer.
  - I trånga eller dåligt ventilerade utrymmen. Sörj för minst 50 cm avstånd till omkringliggande väggar och fritt luftflöde runt projektorn.
  - På platser där det kan bli mycket varmt, t.ex. i en bil med stängda rutor.
  - Platser med mycket hög luftfuktighet, damm eller cigarettrök som kan förorena de optiska komponenterna och förkorta projektorns livslängd och göra bilden mörkare.



- Nära ett brandlarm.
- På platser med en omgivande temperatur över 40°C / 104°F.
- På högre höjd än 3000 m (10000 fot).



## Riskgrupp 2

- 1. Enligt klassificeringen av fotobiologisk säkerhet hos ljuskällor och ljuskällesystem ingår denna produkt i Riskgrupp 2, IEC 62471-5:2015.
- 2. Eventuellt farlig optisk strålning avges från denna produkt.
- 3. Stirra inte på ljuskällan när den är tänd. Kan vara skadlig för ögonen.
- 4. Liksom med andra ljuskällor ska du inte titta direkt in i strålen.



Projektorns ljuskälla innehåller en laser.



- Övervaka barnen och låt dem aldrig titta in i projektionsstrålen, oavsett vilket avstånd från projektorn de befinner sig på.
- laktta försiktighet vid användning av fjärrkontrollen för att starta projektorn om du eller någon annan befinner sig framför projektionslinsen.
- Användaren anbefalls att undvika användning av optiska hjälpmedel som kikare eller teleskop inuti strålen.

### Försiktighetsanvisning om laser

Denna produkt är en KLASS 1 laserprodukt för konsumenter och uppfyller kraven i IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014/A11:2021 och EN 50689:2021.



Ovanstående försiktighetsanvisning angående laser finns på apparatens undersida.

Var försiktig – Användning av andra styrdon, justeringar eller procedurer än de som anges i detta dokument kan leda till exponering för skadlig strålning.



Rikta aldrig en kraftig laserstråle mot projektorlinsen, eftersom DLP-kretsarna då kan skadas.

# Inledning

# Förpackningens innehåll

Packa försiktigt upp innehållet och kontrollera att du har allt som visas nedan. Om något saknas kontaktar du återförsäljaren.

#### Standardtillbehör



• De medföljande tillbehören har anpassats för ditt geografiska område och kan skilja sig från dem på bilden.

• \*Garantikortet medföljer endast i vissa områden. Du kan få mer information av din återförsäljare.

#### Valfria tillbehör

#### Trådlös dongel (EZC5201BS)

#### Byta batterier i fjärrkontrollen

- 1. Tryck på batteriluckan och öppna den så som visas på bilden.
- 2. Ta bort de gamla batterierna (om några finns) och sätt i två AAA-batterier. Försäkra dig om att plus- och minuspolerna är korrekt riktade som på bilden.





3. Sätt tillbaka batteriluckan tills den kommer på plats med ett klick.

• Låt aldrig fjärrkontrollen och batterierna ligga i varma eller fuktiga miljöer, som kök, badrum, bastu, solarium eller i stängda bilar.

- Byt endast ut batteriet mot den typ eller motsvarande typ av batteri som rekommenderats av batteritillverkaren.
- Kassera använda batterier i enlighet med batteritillverkarens instruktioner och med lokala miljö- och återvinningsföreskrifter.
- · Kasta aldrig batterierna i öppen eld. Det finns risk för explosion.
- Om batterierna är slut eller om du inte kommer att använda fjärrkontrollen på länge tar du ut batterierna för att förhindra batteriläckage som kan skada fjärrkontrollen.

# Projektorns utsida



- 1. Ventilation (luftutblås)
- 2. Fokusring och zoomring
- 3. Ventilation (luftintag)
- 4. Projektorlins
- 5. Infraröd fjärrsensor
- 6. Justeringsfötter
- 7. Utvändig kontrollpanel (Se Kontroller och funktioner på sidan 10.) 14. USB-port av typ A (för trådlös dongel)



- 8. Ljudutgång
- 9. RS-232-kontrollport
- 10. USB-port av typ A med strömförsörjning för laddning
- 11. HDMI 1-ingångsport
- 12. HDMI 2-ingångsport
- 13. USB-port av typ C
- 15. Fäste för stöldskyddslås (Kensington)
- 16. Nätuttag
- 17. Hål för väggmontering
- 18. Säkerhetsskydd

# Kontroller och funktioner

# Projektorn & fjärrkontrollen





### 1. **()** STRÖM

Slår på och av projektorns vänteläge.

#### I ON/ OFF

Slår på och av projektorns vänteläge.

- 2. POWER (Strömindikatorlampa)/ TEMP (TEMPeraturvarningslampa)/ LIGHT (Indikatorlampa) (Se Indikatorer på sidan 48.)
- 3. Infraröd fjärrsensor
- 4. BACK

Menyinställningarna avslutas och sparas och föregående OSD-menyskärm visas igen. 5. Pilknappar ( $\blacktriangle$ ,  $\triangledown$ ,  $\triangleleft$ ,  $\blacktriangleright$ )

När OSD-menyn är aktiverad kan du använda de här knapparna som riktningstangenter för att välja önskade menyalternativ och göra justeringar.

Keystoneknappar ( 🛋 , 👿 )

Visar sidan för keystonekorrigering.

Volymknappar 📭 / 📢

Sänker eller höjer projektorns ljudvolym.

6. SOURCE

Fältet för val av källa visas.

7. ECO BLANK

Används för att dölja skärmbilden.



Blockera inte projektorns lins eftersom detta kan göra så att de blockerande föremålen överhettas, deformeras eller till och med börjar brinna.

8. **OK** 

Bekräftar det valda menyalternativet på OSD-menyn.

9. **AUTO** 

Ingen funktion.

10. **MENU** 

Aktiverar OSD-menyn.

11. Källvalsknapp: PC 1

Ingen funktion.

12. Källvalsknapp: HDMI

Väljer HDMI 1 ingångskälla som ska visas.

#### 13. PAGE▲/PAGE▼

Använd ditt visningsprogram (på en ansluten dator) som svarar på kommandon för sida upp/ned (som Microsoft PowerPoint).



Den här funktionen är bara tillgänglig när menyn **Sida upp/ned** är aktiverad. Se Sida upp/ned på sidan 44.

#### 14. SMART ECO

Visar **Ljusläge**-menyn för val av lämpligt driftläge för ljuskällan.

#### 15. **FREEZE**

Fryser den projicerade bilden.

#### 16. **ASPECT**

Väljer det bildförhållande som ska användas för visning.

#### 17. Volymknappar ◀—/◀+

Sänker eller höjer projektorns ljudvolym.

#### 18. **ZOOM+/ZOOM-**

Förstorar eller förminskar den projicerade bilden.

#### 19. QUICK INSTALL

Snabbmarkerar flera funktioner för att justera den projicerade bilden och visar testmönstret.

#### 20. PICTURE MODE/MODE

Visar Bildläge-menyn för val av bildläge.

## Fjärrkontrollens effektiva räckvidd

Du måste rikta fjärrkontrollen inom 30 graders vinkel från projektorns IR-sensor(er) för att den ska fungera. Avståndet mellan fjärrkontrollen och sensorn/sensorerna bör inte överstiga 8 meter (~ 26 fot).

Kontrollera att det inte finns någonting mellan fjärrkontrollen och IR-sensorn/sensorerna på projektorn som kan blockera den infraröda strålen.

Kontrollera projektorn från framsidan



Styra projektorn från ovansidan



# Installera projektorn

# Välja placering

Innan du väljer en plats att installera projektorn på ska du tänka på följande faktorer:

- Skärmens storlek och placering
- Eluttagens placering
- Placeringen och avståndet mellan projektorn och resten av utrustningen

Du kan installera projektorn på följande sätt.

#### 1. Fram

2. Bak

Om du väljer den här placeringen ställer du projektorn på bordet framför skärmen. Det här projektorn på bordet bakom skärmen. Då är den vanligaste placeringen, och den gör att behöver du en särskild skärm för det går snabbt att installera och plocka undan bakprojicering. projektorn.





Om du väljer den här placeringen ställer du

#### 3. Takmont. fram

Om du väljer den här placeringen är projektorn monterad upp och ner framför skärmen. Om du vill montera projektorn kan du köpa en tak-/väggmonteringssats från BenQ hos en återförsäljare.

#### 4. Takmont bak

Om du väljer den här placeringen är projektorn fäst upp och ner bakom skärmen. För den här installationen behöver du en särskild skärm för bakprojicering och en tak-/väggmonteringssats från BenQ.





När du har slagit på projektorn går du till menyn Avancerad - Installation > Projektorplacering och trycker på **∢**/**▶** för att välja en inställning.

Du kan även använda QUICK INSTALL på fjärrkontrollen för att komma åt denna meny.

# Ställa in önskad storlek på den projicerade bilden

Storleken på den projicerade bilden påverkas av avståndet mellan projektorlinsen och skärmen, zoominställningen (i förekommande fall) och videoformatet.

# Projiceringsmått

#### LW650

• Skärmbildsförhållandet är 16:10 och den projicerade bildens bildförhållande är också 16:10



Skärmstorlek			Proji				
Diag	onalt			Min. avstånd		Max. avstånd	Förskjutning
Tum	mm	H (mm)	B (mm)	(med max.	Medel (med min.		(mm)
				zoom)		zoom)	
30	762	404	646	782	898	1014	10
40	1016	538	862	1042	1198	1353	13
50	1270	673	1077	1303	1497	1691	17
60	1524	808	1292	1564	1796	2029	20
70	1778	942	1508	1824	2096	2367	24
80	2032	1077	1723	2085	2395	2705	27
90	2286	1212	1939	2346	2695	3043	30
100	2540	1346	2154	2606	2994	3382	34
110	2794	1481	2369	2867	3293	3720	37
115	2921	1548	2477	2997	3443	3889	39
120	3048	1615	2585	3127	3593	4058	40
130	3302	1750	2800	3388	3892	4396	44
140	3556	1885	3015	3649	4192	4734	47
150	3810	2019	3231	3909	<u>3909</u> 4491 5072		50
160	4064	2154	3446	4170	4790	5411	54
170	4318	2289	3662	4431	5090	5749	57
180	4572	2423	3877	4691	5389	6087	61
190	4826	2558	4092	4952	5688	6425	64
200	5080	2692	4308	5212	5988	6763	67
210	5334	2827	4523	5473	6287	7101	71
220	5588	2962	4739	5734	6587	7440	74
230	5842	3096	4954	5994	6886	7778	77
240	6096	3231	5169	6255	6255 7185 8116		81
250	6350	3365	5385	6516	7485	8454	84
260	6604	3500	5600	6776	7784	8792	88
270	6858	3635	5816	7037	8084	9130	91
280	7112	3769	6031	7297	8383	9469	94
290	7366	3904	6246	7558	8682	9807	98
300	7620	4039	6462	7819	8982	10145	101

Om du till exempel använder en skärm på 100 tum är det rekommenderade projiceringsavståndet 2994 mm.

Om det uppmätta projiceringsavståndet är 2000 mm är det närmaste värdet i kolumnen "Projiceringsavstånd (mm)" 2096 mm. Om du läser vidare på raden finns en uppgift om att en skärm på 70 tum (cirka 1,8 m) krävs.

#### LH650

• Skärmens bildförhållande är 16:9 och den projicerade bildens bildförhållande är också 16:9



Skärmstorlek			Proji				
Diag	onalt			Min. avstånd		Max. avstånd	Förskjutning
Tum	mm	H (mm)	B (mm)	(med max.	Medel	(med min.	(mm)
				zoom)		zoom)	
30	762	374	664	764	880	996	21
40	1016	498	886	1018	1173	1328	27
50	1270	623	1107	1273	1467	1660	34
60	1524	747	1328	1528	1760	1992	41
70	1778	872	1550	1782	2053	2324	48
80	2032	996	1771	2037	2347	2657	55
90	2286	1121	1992	2291	2640	2989	62
100	2540	1245	2214	2546	2933	3321	68
110	2794	1370	2435	2800	3227	3653	75
115	2921	1432	2546	2928	2928 3373 3819		79
120	3048	1494	2657	3055	3520	3985	82
130	3302	1619	2878	3310	3813	4317	89
140	3556	1743	3099	3564	4107	4649	96
150	3810	1868	3321	3819 4400 4981		4981	103
160	4064	1992	3542	4073 4693 5313		110	
170	4318	2117	3763	4328	4987	5645	116
180	4572	2241	3985	4583	5280 5977		123
190	4826	2366	4206	4837	5573	6309	130
200	5080	2491	4428	5092	5867	6641	137
210	5334	2615	4649	5346	6160	6973	144
220	5588	2740	4870	5601	6453	7306	151
230	5842	2864	5092	5856	5856 6747 7638		158
240	6096	2989	5313	6110	6110 7040 7970		164
250	6350	3113	5535	6365	7333	8302	171
260	6604	3238	5756	6619	7627	8634	178
270	6858	3362	5977	6874	7920	8966	185
280	7112	3487	6199	7128	8213	9298	192
290	7366	3611	6420	7383	8507	9630	199
300	7620	3736	6641	7638	8800	9962	205

Om du till exempel använder en skärm på 100 tum är det rekommenderade projiceringsavståndet 2933 mm.

Om det uppmätta projiceringsavståndet är 2000 mm är det närmaste värdet i kolumnen "Projiceringsavstånd (mm)" 2053 mm. Om du läser vidare på raden finns en uppgift om att en skärm på 70 tum (cirka 1,8 m) krävs.



För optimal projektionskvalitet föreslår vi att du utför projiceringen med ledning av värdena i de icke-grå cellerna.



Värdena i de grå cellerna ges endast i referenssyfte.



Alla mätvärden är ungefärliga och kan skilja sig från de faktiska måtten. BenQ rekommenderar att om du tänker installera projektorn permanent bör du fysiskt testa projektionsstorleken och projektionsavståndet när projektorn är på plats, innan du installerar den permanent, för att ta hänsyn till projektorns optiska egenskaper. På så sätt kan du välja det bästa exakta monteringsläget i relation till installationsplatsen.

# Montering av projektorn

Om du tänker montera projektorn rekommenderar vi starkt att du använder en passande projektormonteringssats från BenQ och att du noga kontrollerar att den är ordentligt och säkert fastsatt.

Om du använder en monteringssats av annat märke än BenQ finns det en risk att projektorn ramlar ned pga. olämplig fastsättning med fel mått eller skruvlängd.

### Innan du monterar projektorn

- Köp en projektormonteringssats av märket BenQ från samma handlare som sålde dig din BenQ-projektor.
- BenQ rekommenderar även att du anskaffar ett separat kensingtonlås med säkerhetskabel och fäster det i fästet för kensingtonlås på projektorn och till monteringsfästets bottenplatta. Detta fungerar då även som en hållare för projektorn om den skulle lossna från monteringsfästet.
- Be din återförsäljare att installera projektorn åt dig. Om du installerar projektorn på egen hand kan den falla ned och skada någon.
- Vidta de åtgärder som behövs för att förhindra att projektorn lossnar, t.ex. vid en jordbävning.
- Garantin omfattar inte skada på produkten som uppstått när projektorn monterats med en monteringssats från annan tillverkare än BenQ.
- Tänk på omgivningstemperaturen där projektorn tak-/väggmonteras. Om värmeaggregat används kan temperaturen vid tak-/väggnivå vara högre än förväntat.
- Läs bruksanvisningen till monteringssatsen angående vridmomentsintervall. Att dra åt skruvarna med ett vridmoment högre än det rekommenderade intervallet kan skada projektorn, som riskerar att lossna och falla ned.
- Se till att eluttaget finns på tillgänglig höjd så att du snabbt och enkelt kan stänga av projektorn.

## Tak-/väggmonteringsdiagram

Tak-/väggmonteringsskruv: M4 (Max L = 25 mm; Min L = 20 mm)



Enhet: mm

# Justera den projicerade bilden

## Justera projiceringsvinkeln

Om projektorn inte står på en plan yta eller om skärmen inte står vinkelrätt mot projektorn blir den projicerade bilden trapetsformad. Finjustera den horisontella vinkeln genom att skruva på justeringsfötterna.

Skruva justeringsfötterna i motsatt riktning för att dra tillbaka fötterna.



Titta inte in i linsen när ljuskällan är på. Det starka ljuset från ljuskällan kan skada ögonen.

## Finjustera bild storlek och skärpa

Ställ in den storlek som du vill ha på den projicerade bilden med hjälp av zoomningsringen.



Ställ in skärpan genom att vrida på fokusringen.



## Korrigera keystone

Keystone innebär när den projicerade bilden blir trapetsformad på grund av projektionsvinkeln.

Förutom att justera höjden på projektorn kan du om du vill att projektorn automatiskt ska korrigera bildkeystoning kontrollera att **Autom. vertikal keystone**-funktionen i **menyn Avancerad - Installation** är **På**.

Du kan också korrigera det manuellt genom att följa dessa steg.

- 1. Gör något av följande för att visa sidan för keystonekorrigering.
  - Tryck på 🛋 / 👿 på projektorn eller fjärrkontrollen.
  - Tryck på QUICK INSTALL på fjärrkontrollen. Tryck på ▼ för att markera 2D keystone och tryck på OK.
  - Gå till menyn Avancerad Installation > 2D keystone och tryck på OK.

När korrigeringssidan 2D keystone visas. Korrigera keystone-förvrängning i den övre delen av bilden genom att trycka på ▼. Korrigera keystone-förvrängning i den nedre delen av bilden genom att trycka på ▲. Korrigera keystone-förvrängning i den högra delen av bilden genom att trycka på ◄. Korrigera keystone-förvrängning i den vänstra delen av bilden genom att trycka på ►.



### Justera hörnpassning

Du kan justera bildens fyra hörn manuellt genom att ange horisontella och vertikala värden.

- 1. Gör något av följande för att visa sidan för keystonekorrigering.
  - Tryck på QUICK INSTALL på fjärrkontrollen. Tryck på ▼ för att markera Hörnpassning och tryck på OK.
  - Gå till menyn Avancerad Installation > Hörnpassning och tryck på OK.
- 2. Tryck på  $\blacktriangle/ \checkmark / \checkmark / \checkmark$  för att markera ett hörn och tryck på **OK**.
- 3. Tryck på ▲/▼ för att justera vertikala värden.
- 4. Tryck på **∢**/**▶** för att justera horisontella värden.



# Anslutning

När du ansluter en signalkälla till projektorn måste du se till att:

- 1. Stänga av all utrustning innan du gör några anslutningar.
- 2. Använda rätt signalkabel för respektive källa.
- 3. Se till att alla kablar sitter i ordentligt.



- HDMI-kabel
   USB-kabel av typ C
   Trådlös dongel
   Ljudkabel
   USB-kabel
- Vissa kablar som krävs för anslutningarna som visas ovan medföljer inte projektorn (läs Förpackningens innehåll på sidan 8). De finns att köpa i butiker som säljer elektronikutrustning.
  - Anslutningsbilderna är endast avsedda som referens. Anslutningsportarna baktill på projektorn ser olika ut beroende på projektormodell.
  - Många bärbara datorer aktiverar inte sina externa videoportar när de ansluts till en projektor. Vanligtvis kan du använda tangentkombinationen FN + funktionsknappen med en bildskärmssymbol för att aktivera/avaktivera den externa skärmen. Håll FN nedtryckt och tryck samtidigt på funktionstangenten med symbolen. Mer information om den bärbara datorns tangentkombinationer finns i dokumentationen till datorn.
  - Om den videobild som du har valt inte visas när du har slagit på projektorn och valt rätt videokälla ska du kontrollera att videoenheten är påslagen och fungerar som den ska. Kontrollera även att du har anslutit signalkablarna på rätt sätt.

### Ansluta ljud

Projektorn har en eller flera inbyggda monohögtalare som endast är avsedda att ge grundläggande ljudfunktion vid företagspresentationer av datafiler. De är inte utformade eller avsedda för att ge det stereoljud som man skulle förvänta sig i hembiosammanhang. Allt stereoljud (om det finns) som tillförs mixas ned till monoljud i projektorns högtalare.

Ljudet i den inbyggda högtalaren stängs av när AUDIO OUT-utgången används.



• Projektorn kan endast spela upp mixat monoljud, även om en stereoljudingång ansluts.

 Om den videobild som du har valt inte visas när du har slagit på projektorn och valt rätt videokälla ska du kontrollera att videoenheten är påslagen och fungerar som den ska. Kontrollera även att du har anslutit signalkablarna på rätt sätt.

#### Ansluta trådlös dongel

Projektorn har utrustats med en **WIRELESS DONGLE**-port för trådlös dongel (EZC5201BS) som stöder trådlös projicering mellan projektorn och följande system: iOS, macOS, Android, Windows.

När du har anslutit Wifi-dongeln till **WIRELESS DONGLE**-porten väljer du **Visa trådlöst** från källvalsfältet. Du kan följa instruktionerna på skärmen för att aktivera trådlös projicering.



#### Projicera trådlöst

Utför anvisningarna nedan stegvis för olika enheter.

- För iOS/macOS-enheter
- 1. Välj det WiFi-nätverk som projektorn anslutit till i WiFi-inställningarna på din enhet.
- 2. När du har öppnat kontrollcentret trycker du på skärmspegling och väljer projektorn (BenQ\_xxxxxxx) för att börja projicera.
- För Android-enheter

När du har öppnat panelen Snabbinställningar trycker du på ikonen skärmspegling och väljer projektorn (BenQ\_xxxxxxx).

För enheter med operativsystemet Windows

Tryck på Windows + P / K och välj projektorn (BenQ\_xxxxxxx).

#### Ansluta projektorn till Internet

- 1. Välj projektorns WiFi SSID (BenQ\_xxxxxxx) i WiFi-inställningarna på din enhet.
- 2. Ange lösenordet från projektionsbilden.
- 3. Öppna din webbläsare och gå in på projektorns adress (192.168.203.1).
- 4. Välj ett WiFi-nätverk som du vill ansluta till.
- 5. Ange lösenordet om du blir ombedd.

# Användning

# Starta projektorn

- Anslut nätsladden. Slå på strömbrytaren till nätuttaget (i tillämpliga fall). När du har slagit på strömmen lyser projektorns På-indikator med orangefärgat sken.
- 2. Tryck på 🕐 på projektorn eller 🔲 på fjärrkontrollen för att starta projektorn. På-indikatorn blinkar med grönt sken och lyser med konstant grönt sken när projektorn är på.



Startsekvensen tar ca 10 sekunder. Mot slutet av startsekvensen visas en startlogotyp.

Om det behövs kan du vrida på fokusringen och ställa in skärpan i bilden.

- Om projektorn aktiveras för första gången väljer du OSD-menyspråk genom att följa instruktionerna på skärmen.
- 4. Om du får en uppmaning att ange ett lösenord använder du piltangenterna till att skriva ett 6-siffrigt lösenord. Se Använda lösenordsfunktionen på sidan 25.

English 繁簡中文 V Türkçe Français 前簡中文 Čeština Deutsch 日本語 Português Italiano 한국어 ไทย	Hrvatski Română Norsk
Français 簡釐中文 Čeština Deutsch 日本語 Português Italiano 한국어 가비	Română Norsk
Deutsch 日本語 Português Italiano 환국어 ไทย	Norsk
Italiano ਏਂਤਰੀ ਪਿਸ਼	
	Dansk
Español Svenska Polski	Български
Русский Nederlands Magyar	suomi
• •	

- 5. Slå på all ansluten utrustning.
- Projektorn söker efter ingångssignaler. Den ingångssignal som söks visas. Om projektorn inte känner av någon giltig signal visas meddelandet "Ingen signal" tills en källsignal hittas.

Du kan också trycka på **SOURCE** för att välja önskad ingångssignal. Se Byta ingångssignal på sidan 26.

- Använd originaltillbehören (t.ex. nätsladden) för att undvika risker som elektrisk stöt eller brand.
- Om projektorn fortfarande är varm sedan du använde den sist går fläkten i ca 90 sekunder innan ljuskällan tänds.
  - Skärmbilderna i installationsguiden är endast avsedda som referens och kan se annorlunda ut i verkligheten.
  - Om frekvensen/upplösningen för ingångssignalen överstiger projektorns specifikationer visas meddelandet "Utom räckhåll" på en tom skärm. Byt till en insignal som är kompatibel med projektorns upplösning eller ange en insignal med en lägre inställning. Se Frekvenstabell på sidan 52.
  - Om ingen signal upptäckts på 3 minuter övergår projektorn automatiskt till strömsparläget.

# Använda menyerna

Projektorn är utrustad med 2 typer av OSD-menyer för inställning och justering.

- OSD-menyn Enkel: innehåller de viktigaste menyfunktionerna. (Se Menyn Enkel på sidan 28)
- OSD-menyn Avancerad: innehåller alla menyfunktioner. (Se Menyn Avancerad på sidan 29)

Du öppnar OSD-menyn genom att trycka på MENU på projektorn eller fjärrkontrollen.

- Använd pilknapparna (▲/▼/ ◀/►) på projektorn eller fjärrkontrollen för att navigera igenom menyalternativen.
- Använd **OK** på projektorn eller fjärrkontrollen för att bekräfta det valda menyobjektet.

Första gången du använder projektorn (efter att du har slutfört de inledande inställningarna) trycker du på **MENU** så visas OSD-menyn **Avancerad**.

![](_page_23_Picture_8.jpeg)

Skärmbilderna från OSD-menyn nedan är endast avsedda som referens och kan se annorlunda ut i verkligheten.

Nedan visas en översikt av OSD-menyn Enkel.

![](_page_23_Figure_11.jpeg)

Om du tänker växla från OSD-menyn **Enkel** till OSD-menyn **Avancerad** följer du dessa anvisningar:

- 1. Gå till Menytyp och tryck på OK.
- 2. Tryck på ▲ / ▼ för att välja Avancerad och tryck på OK. Projektorn växlar nu över till OSD-menyn Avancerad.

Nedan visas en översikt av OSD-menyn Avancerad.

		Huvudmeny
Bild ·	Bildiage Presentation	
	Ljusstyrka 50	
	Skärpa 50 50	2 Aktuell ingångssignal
> Installation		
—— iii System		Oldermeny och status
i Information	() Återst. aktuelit bildläge	
→] <sub>HDMI</sub>	Ange Co Återgå CE Avsluta	4 Funktionstangenter

På samma sätt, om du vill växla från OSD-menyn **Avancerad** till OSD-menyn **Enkel** följer du anvisningarna nedan:

- 1. Gå till System > Menyinställningar > Menytyp och tryck på OK.
- 2. Tryck på ▲ / ▼ för att välja **Enkel**. Projektorn växlar nu över till OSD-menyn **Enkel**.

# Säkra projektorn

### Använda ett säkerhetskabellås

Projektorn måste installeras på en säker plats för att förebygga stöld. Om inte kan du köpa ett lås, t.ex. ett Kensingtonlås, för att säkra projektorn. Du hittar en öppning för Kensingtonlåset på projektorns baksida. Se objekt 15 på sidan 9.

Ett Kensington säkerhetskabelslås är vanligtvis en kombination av nyckel/nycklar och lås. Se låsets dokumentation för att lära dig hur det används.

### Använda lösenordsfunktionen

#### Ställa in ett lösenord

- 1. Gå till menyn Avancerad System > Säkerhetsinställn. Tryck på OK. Sidan Säkerhetsinställn. visas.
- 2. Markera Ändra lösenord och tryck på OK.
- 3. De fyra piltangenterna (▲, ►, ▼, ◄) representerar 4 siffror (1, 2, 3, 4). Tryck på pilknapparna för att ange sex siffror för önskat lösenord.
- 4. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det igen.
- 5. För att aktivera funktionen Strömbrytarlås, tryck på
   ▲/▼ för att markera Strömbrytarlås och tryck på
   ⊲/▶ för att välja På. Ange lösenordet igen.

![](_page_24_Picture_14.jpeg)

- De siffror som anges visas som asterisker på skärmen. Anteckna lösenordet och förvara det på ett säkert ställe i förväg eller efter du angett det så att du har det till hands om du skulle glömma det.
- Om du ställer in ett lösenord och strömbrytarlåset är aktiverat kan projektorn inte användas om inte rätt lösenord anges varje gång projektorn sätts på.

#### Om du glömmer bort lösenordet

Om du anger fel lösenord visas ett meddelande om fel lösenord följt av meddelandet **Ange lösenord**. Om du har glömt bort lösenordet kan du återställa det. Se Starta proceduren för återställning av lösenordet på sidan 26.

Om du anger ett felaktigt lösenord fem gånger i följd stängs projektorn automatiskt av efter en liten stund.

Fel lösenord Försök igen.

#### Starta proceduren för återställning av lösenordet

- 1. Tryck och håll ned **OK** i 3 sekunder. Projektorn visar ett kodat nummer på skärmen.
- 2. Skriv ned numret och stäng av projektorn.
- Be om hjälp att avkoda numret på ditt lokala BenQ-servicecenter. Du kan bli ombedd att visa upp köpekvittot på projektorn som bevis på att det är du som är ägaren.

#### Ändra lösenordet

- Gå till menyn Avancerad System > Säkerhetsinställn. > Lösenord. Tryck på OK. Sidan Lösenord visas.
- 2. Markera Ändra lösenord och tryck på OK.
- 3. Ange det gamla lösenordet.
  - Om lösenordet stämmer visas meddelandet "Ange nytt lösenord".
  - Om lösenordet inte stämmer visas ett meddelande om fel lösenord följt av meddelandet "Ange lösenord" och du kan försöka igen. Du kan trycka på BACK för att avbryta ändringen eller försöka med ett annat lösenord.
- 4. Ange ett nytt lösenord.
- 5. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det igen.

#### Avaktivera lösenordsfunktionen

För att inaktivera lösenordskyddet går du till menyn Avancerad - System > Säkerhetsinställn. > Lösenord > Strömbrytarlås och trycker på OK och ∢/▶ för att välja Av. Meddelandet Ange lösenord visas. Ange det aktuella lösenordet.

- Om lösenordet är korrekt försvinner OSD-menyn. Du behöver inte ange lösenordet nästa gång du sätter på projektorn.
- Om lösenordet inte stämmer visas ett meddelande om fel lösenord följt av meddelandet **Ange aktuellt lösenord** och du kan försöka igen. Du kan trycka på **BACK** för att avbryta ändringen eller försöka med ett annat lösenord.

![](_page_25_Picture_16.jpeg)

Även om du avaktiverar lösenordsfunktionen bör du ha det gamla lösenordet tillgängligt om du skulle behöva aktivera lösenordsfunktionen igen genom att ange det gamla lösenordet.

# Byta ingångssignal

Projektorn kan anslutas till flera enheter samtidigt. Den kan emellertid endast visa en helskärm åt gången. Projektorn söker vid start automatiskt efter tillgängliga signaler.

Kontrollera att menyn **Avancerad** - **Visning** > **Autom.källsökning** är **På** om du vill att projektorn automatiskt ska söka efter signalerna.

Välj källa:

- 1. Tryck på SOURCE. Ett fält för val av källa visas.
- 2. Tryck på ▲/▼ tills önskad signal är markerad och tryck därefter på OK.

![](_page_25_Picture_24.jpeg)

![](_page_25_Picture_25.jpeg)

När källan hittats visas information om den valda källan längst upp i hörnet på skärmen i sekunder. Om det finns flera anslutna enheter kan du söka efter en till signal genom att upprepa stegen 1-2.

![](_page_26_Picture_1.jpeg)

• Den projicerade bildens ljusstyrka ändras när du byter ingångssignal.

 Du bör välja och använda en ingångssignal som matar ut med den här upplösningen för att få bästa resultat vid projektorns ursprungliga upplösning. Alla andra upplösningar skalförändras av projektorn beroende på inställningen av "bildförhållande", vilket kan orsaka förvrängning eller sämre bildskärpa. Se Bildförhållande på sidan 36.

# Stänga av projektorn

- 2. Tryck på Ů eller 👩 en gång till. På-indikatorn blinkar med orangefärgat sken, projektorns ljuskälla slocknar och fläkten fortsätter att gå under ca 2 sekunder för att kyla ned projektorn.
- 3. När projektorn har svalnat lyser På-indikatorn med fast orange sken och fläktarna stannar. Koppla från nätsladden ur vägguttaget.

![](_page_26_Picture_8.jpeg)

l syfte att skydda ljuskällan reagerar projektorn inte på kommandon medan den svalnar.

# Använda menyerna

Observera att skärmmenyns (OSD) utseende och alternativ varierar efter vald signaltyp och projektormodell.

Menyalternativen är tillgängliga när det finns minst en giltig signal till projektorn. Om ingen utrustning är ansluten till projektorn eller om ingen signal upptäcks är ett begränsat antal menyalternativ tillgängliga.

## Menysystem

## Menyn Enkel

Meny (Ref. sida)	Alternativ
Bildläge (30)	Bright/Presentation/Spreadsheet/Video Conference/ Infographic/(3D)/(HDR10)/(HLG)/User1/User2
Bildförhållande (36)	Auto/4:3/16:9/16:10
	Normal
Liuckällaläge (47)	Eko
Ljuskallalage (47)	SmartEco
	Anpas.
2D kovetene (19)	H: -30~0~30
ZD Reystolle (10)	V: -30~0~30
Volym (35)	0 - 20
Ljusstyrka (31)	0-100
	Egenupplösning
	Upptäckt upplösning
	Källa
	Bildläge
	Ljuskällaläge
Information (45)	3D-format
	Färgsystem
	Dynamiskt omfång
	Ljuskällans anv.tid
	Version av fast program
	Servicekod
Menytyp (43)	Enkel/Avancerad

# Menyn Avancerad

# 1. Huvudmeny: Bild

### Uppbyggnad

Meny	Alternativ						
Bildläge			Bright/Presentation/Spreadsheet/ Video Conference/Infographic/(3D)/ (HDR10)/(HLG)/User1/User2				
Hantera	Läs in inst. fr.		Presentation/Spreadsheet/ Video Conference/Infographic				
anvanuanaye	Byt användarlägena	amn					
Ljusstyrka			0-100				
Kontrast			0-100				
Skärpa			0-31				
	Val av gamma		1,8/2,0/2,1/2,2/2,3/2,4/2,5/2,6/BenQ				
		Färgtemperatur	Normal/Kall/Ursprunglig/Varm				
	Justering av färgtemperatur	R-förstärkning/ G-förstärkning/ B-förstärkning	0–200				
		R-förskjutning/ G-förskjutning/ B-förskjutning	0–511				
Avancerade		R/G/B/C/M/Y	Nyans/Mättnad/Förstärkning				
färginställningar	Färghantering	W (Vitbalans)	R-förstärkning/G-förstärkning/ B-förstärkning				
		Återställ	Återställ/Avbryt				
	Brilliant Color		0-10				
	Ljuskällaläge		Normal/Eko/SmartEco/Anpas.				
	Anpas. ljusstyrka		50%-100%				
	HDR-ljusstyrka		-2/-1/0/1/2				
	Brusreducering		0-31				
Återst. aktuellt bild	läge	Återställ/Avbryt					

### Funktionsbeskrivningar

Meny	Beskrivningar
	Projektorn levereras med ett flertal fabriksinställda bildlägen så du kan välja ett som passar ditt rum och typen av ingångssignal.
	• <b>Bright</b> : Maximerar den projicerade bildens ljusstyrka. Det här läget passar omgivningar där extra hög ljusstyrka krävs.
	<ul> <li>Presentation: Läget har utvecklats för presentationer. Här har tonvikt lagts på ljusstyrkan så den ska matcha färgåtergivningen på dataskärmar eller bärbara datorer.</li> </ul>
	<ul> <li>Spreadsheet: Utformad för användare som ofta använder Excel och tabeller för möten och diskussioner om ekonomiska data eller kvalitetsdata.</li> </ul>
	<ul> <li>Video Conference: Utvecklat för videokonferensscenarier som visar detaljerade hudtoner på deltagare i fjärrmöten.</li> </ul>
Bildläge	<ul> <li>Infographic: Är perfekt för presentationer med sin blandning av text och grafik, samt höga ljusstyrka för färger och bättre färggradering för klara detaljer.</li> </ul>
	• <b>3D</b> : Passar bra till att spela upp 3D-bilder och 3D-videoklipp. Detta läge är bara tillgängligt när 3D-funktionen är aktiverad och 3D-innehåll upptäcks.
	• HDR10: Erbjuder Brett dynamiskt omfång-effekter med skarpare kontraster vad gäller ljusstyrka och färg för Blu-rayfilmer i HDR. Bildläge växlas automatiskt till HDR10 medan metadata eller EOTF-info detekteras från HDR-innehållet.
	• <b>HLG</b> : Erbjuder Brett dynamiskt omfång-effekter med skarpare kontraster vad gäller ljusstyrka och färg. <b>Bildläge</b> växlas automatiskt till <b>HLG</b> medan metadata eller EOTF-info detekteras från HLG-strömningsinnehåll.
	<ul> <li>User1/User2: Återkallar de inställningar som anpassats baserat på aktuella, tillgängliga bildlägen. Se Hantera användarläge på sidan 31.</li> </ul>

	Det finns ett läge som kan definieras av användaren om de aktuella bildlägena inte motsvarar dina behov. Du kan använda något av bildlägena (utom läget <b>User1/User2</b> ) som startpunkt och anpassa inställningarna.						
	• Läs in inst. fr.						
	1. Gå till <b>Bild &gt; Bildläge</b> .						
	<ol> <li>Tryck på ◄/► för att välja User1 eller User2.</li> </ol>						
	<ol> <li>Tryck på ▼ för att markera Hantera användarläge och tryck på OK. Sidan Hantera användarläge visas.</li> </ol>						
	4. Välj Läs in inst. fr. och tryck på OK.						
	5. Tryck på ▼/▲ så att ett bildläge som motsvarar dina behov väljs.						
	6. Tryck på <b>OK</b> och <b>BACK</b> för att återgå till menyn <b>Bild</b> .						
Hantera	<ol> <li>Tryck på ▼ för att välja de menyposter som ska ändras och justera värdena med      </li> <li>Justeringarna definierar det valda användarläget.</li> </ol>						
användarläge	• Byt användarlägenamn						
	Välj för att byta namn på de anpassade bildlägena ( <b>User1/User2</b> ). Det nya namnet kan vara upp till 9 tecken inklusive engelska bokstäver (A-Z, a-Z), siffror (0-9) och mellanrum (_).						
	1. Gå till <b>Bild &gt; Bildläge</b> .						
	<ol> <li>Tryck på ◄/► för att välja User1 eller User2.</li> </ol>						
	<ol> <li>Tryck på ▼ för att markera Hantera användarläge och tryck på OK. Sidan Hantera användarläge visas.</li> </ol>						
	<ol> <li>Tryck på ▼ för att markera Byt användarlägenamn och tryck på OK. Sidan Byt användarlägenamn visas.</li> </ol>						
	<ol> <li>Använd ▲/► /▼/ ◄ och OK för att välja önskade tecken.</li> </ol>						
	<ol> <li>När du är klar trycker du på BACK, Förbind för att spara ändringarna och avsluta.</li> </ol>						
Ljusstyrka	Ju högre värdet är, desto ljusare blir bilden. Justera kontrollen så att svarta områden i bilden ser svarta ut och så att du kan se detaljer i de mörka områdena.						
Kontrast	Ju högre värdet är, desto större blir kontrasten. Använd den här inställningen till att ställa in de vita nyanserna, men gör det efter att du har justerat ljusstyrkan efter din källa och omgivning.						
Skärpa	Ju högre värdet är, desto skarpare blir bilden.						

#### Val av gamma

Gamma avser relationen mellan ingångskällans och bildens ljusstyrka.

- 1,8/2,0/2,1: Välj dessa värden enligt dina önskemål.
- **2,2/2,3**: Ökar bildens genomsnittliga ljusstyrka. Bäst för en upplyst miljö, mötesrum eller familjerum.
- 2,4/2,5: Bäst för att titta på filmer i en mörk miljö.
- 2,6: Bäst för visning av filmer som mest består av mörka scener.
- **BenQ**: Finjusterad gamma för en mer detaljerad bild och ökad kontrast.

Hög ljusstyrka Låg kontrast									Låg ljusstyrka Hög kontrast
	<u>1,8</u>	<u>2,0</u>	<u>2,1</u>	<u>2,2</u>	<u>2,3</u>	<u>2,4</u>	<u>2,5</u>	<u>2,6</u>	

Avancerade färginställningar

#### 

Det finns flera förvalsinställningar för färgtemperatur. De tillgängliga inställningarna varierar efter vald signaltyp.

- Normal: Bibehåller normala nyanser för vit.
- Kall: Ger en blåvitaktig bild.
- **Ursprunglig**: Med ljuskällans ursprungliga färgtemperatur och högre ljusstyrka. Denna inställning är lämplig för miljöer där hög ljusstyrka krävs, som t.ex. vid projicering av bilder i ljusa rum.
- · Varm: Ger en rödvitaktig bild.

Du kan även ställa in föredragen färgtemperatur genom att justera följande alternativ.

- **R-förstärkning/G-förstärkning/B-förstärkning**: Justerar kontrastnivån för rött, grönt och blått.
- **R-förskjutning/G-förskjutning/B-förskjutning**: Justerar ljusstyrkenivån för rött, grönt och blått.

#### Färghantering

Färghantering har sex uppsättningar (RGBCMY) färger som ska justeras. När du ska välja färg kan du oberoende justera dess intervall och mättnad enligt önskemål.

Justera genom att trycka på pilarna ▲/▼ för att välja en enskild färg av Röd (R), Grön (G), Blå (B), Cyan (C), Magenta (M), Gul (Y) eller Vit (W). Följande menyalternativ visas och är valbara.

• Nyans: Om du utökar området inkluderas färger som består av fler proportioner av dess två bredvidliggande färger. Se bilden för information om hur färgerna relaterar till varandra.

Om du exempelvis väljer röd och ställer in dess intervall på 0 väljs endast rent röd färg i den projicerade bilden. Om du ökar dess intervall inkluderas röd färg som ligger nära gul och röd som ligger nära magenta.

![](_page_32_Figure_5.jpeg)

 Mättnad: Justera dessa värden enligt dina önskemål. Varje justering du gör syns direkt på bilden. Om du exempelvis

väljer Röd och ställer in dess intervall på 0 påverkas endast rent röd färg.

 Förstärkning: Justera dessa värden enligt dina önskemål.
 Kontrastnivån hos den valda primärfärgen påverkas. Varje justering du gör syns direkt på bilden.

Om du valde **Vitbalans** kan du justera kontrastnivåerna för Röd, Grön, Blå, Cyan, Magenta, Gul och Vit genom att välja **R-förstärkning**, **G-förstärkning** och **B-förstärkning**.

För att återställa samtliga inställningar till fabriksinställningarna, markera **Återställ** och tryck på **OK**.

![](_page_32_Picture_11.jpeg)

**Mättnad** är mängden av denna färg i en videobild. Lägre inställningar ger mindre mättade färger; en inställning på "0" tar helt bort färgen från bilden. Om mättnaden är för hög, kommer denna färg att bli dominant och orealistisk.

#### Brilliant Color

Denna funktion använder sig av en ny färgberedningsalgoritm och förbättringar i systemnivå för att möjliggöra högre ljusstyrka vid visning av verkligare, mer vibrerande färger i bilden. Det möjliggör en mer än 50% ljusstyrkeökning i mellantonsbilder, som är vanliga i video- och naturscener, så att projektorn återger realistiska bilder med äkta färger. Om du föredrar bilder med den kvaliteten väljer du önskad nivå.

När 0 valts är inte funktionen Färgtemperatur tillgänglig.

#### Ljuskällaläge

Väljer passande strömförbrukning för ljuskällan från de lägen som erbjuds. Se Förlänga ljuskällans livslängd på sidan 47.

#### Avancerade färginställningar (Forts.)

	• Anpas. ljusstyrka							
Avanaarada	Du kan justera ljuskällans ljusstyrka. Denna funktion är endast tillgänglig när <b>Ljuskällaläge</b> är <b>Anpas.</b>							
	• HDR-ljusstyrka							
färginställningar (Forts.)	Projektorn kan justera ljusstyrkenivån i bilden som visas automatiskt i enlighet med ingångskällan. Du kan även manuellt välja en ljusstyrkenivå för bättre kvalitet i visningsbilden. Ett högre värde ger en ljusare bild, och ett lägre värde ger en mörkare bild.							
	• Brusreducering							
	Reducerar elektrisk bildstörning orsakad av olika mediaspelare.							
	Återställer alla justeringar du har gjort för det valda <b>Bildläge</b> (inklusive det förinställda läget, <b>User1</b> och <b>User2</b> ) till fabriksinställningarna.							
	1. Tryck på <b>OK</b> . Bekräftelsen visas.							
Återst. aktuellt bildläge	<ol> <li>Använd ◄/► för att välja Återställ och tryck på OK. Bildläget återställs till fabriksinställningarna.</li> </ol>							
	Följande inställningar ändras inte: Bildläge, Läs in inst. fr.							

# 2. Huvudmeny: **Ljud**

## Uppbyggnad

Meny	Alternativ
Tyst	Av/På
Volym	0 - 20
Signal för påslagning/avstängning	Av/På
Återställ ljud	Återställ/Avbryt

### Funktionsbeskrivningar

Meny	Beskrivningar
Tyst	Välj <b>På</b> för att tillfälligt stänga av projektorns inbyggda högtalare eller ljudnivån som matas ut från ljudutgången.
	För att återställa ljudet väljer du <b>Av</b> .
Volym	Justerar ljudnivån från projektorns inbyggda högtalare eller ljudnivån på ljudet som matas ut från ljudutgången.
	Om funktionen <b>Tyst</b> är aktiverad justerar du <b>Volym</b> för att stänga av funktionen <b>Tyst</b> .
Signal för påslagning/ avstängning	Ställer in ringsignalen för projektorn <b>På</b> eller <b>Av</b> .
	<b>Signal för påslagning/avstängning</b> kan bara justeras här. Att ställa in ljudet på tyst eller justera ljudnivån påverkar inte <b>Signal för</b> <b>påslagning/avstängning</b> .
Återställ ljud	Återställer alla justeringar du har gjort i menyn <b>Ljud</b> till fabriksinställningarna.

# 3. Huvudmeny: Visning

### Uppbyggnad

Meny			Alter	rnativ
Bildförhållande				Auto/4:3/16:9/16:10
Autom.källsökning				Av/På
Byt källnamn				HDMI-1/HDMI-2
3D	3D-läge			Auto/Överst-Nederst/Bild för bild/ Frame Packing/Sida vid sida/Av
	Omvänd 3D-synkronisering			Avaktivera/Omvänd
	Spara 3D-inställningar			3D-inställningar 1/3D-inställningar 2/ 3D-inställningar 3
	Verkställ 3D-inställningar			3D-inställningar 1/3D-inställningar 2/ 3D-inställningar 3
HDMI-inställningar	HDMI-format			Auto/Begränsad/Hel
	HDMI-nivåjustering	HDMI-1/HDMI	-2	Auto/1/2/3/4/5
	HDMI EDID	HDMI-1/HDMI	-2	Förbättrad/Standard
Återställ Visning				Återställ/Avbryt

### Funktionsbeskrivningar

Meny	Beskrivningar	
	Du kan välja mellan flera alternativ för att ange bil på ingångskällan.	dförhållandet beroende
	<ul> <li>Auto: Anpassar en bild proportionellt efter projektorns ursprungliga upplösning i dess horisontella eller vertikala bredd.</li> </ul>	$ \begin{bmatrix} \circ & \circ \\ \circ & \circ \\ 15:9-bild \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} \circ & \circ \\ \circ$
Bildförhållande	<ul> <li>4:3: Anpassar en bild så att den visas i mitten av skärmen med bildförhållandet 4:3.</li> </ul>	<ul> <li>○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○</li></ul>
	<ul> <li>16:9: Anpassar en bild så att den visas i mitten av skärmen med bildförhållandet 16:9.</li> </ul>	$ \begin{array}{c} \circ \circ \circ \circ \\ \circ $
	<ul> <li>16:10: Anpassar en bild så att den visas i mitten av skärmen med bildförhållandet 16:10.</li> </ul>	°° 16:10-bild °°
Autom.källsök- ning	Låter projektorn söka efter en signal automatiskt.	

	Byter namn på den aktuella ingångskällan till önskad beteckning.
	På sidan <b>Byt källnamn</b> :
	<ol> <li>Tryck på OK för att visa skärmtangentbordet.</li> </ol>
Byt källnamn	<ol> <li>Tryck på ▲/▼/◀/► för att välja varje önskad siffra/bokstav och tryck på OK för att bekräfta varje inmatning.</li> </ol>
	<ol> <li>Upprepa steget ovan och när du är klar trycker du på BACK och ▼ för att markera Förbind.</li> </ol>
	4. Tryck på <b>OK</b> så ändras källans namn.
	Den här projektorn stöder uppspelning av tredimensionellt (3D) innehåll som överförs av dina 3D-kompatibla videoenheter och innehåll, som t.ex. PlayStation-konsoler (med 3D-spelskivor), 3D Blu-ray-spelare (med 3D Blu-ray-skivor) och så vidare. När du har anslutit 3D-videoenheterna till projektorn sätter du på dig ett par 3D-glasögon och kontrollerar att strömmen är på så att det går att se på 3D-innehåll.
	När du ser på 3D-innehåll:
	<ul> <li>Kan bilden se felplacerad ut; men det innebär inte att det är fel på produkten.</li> </ul>
	• Ta regelbundna pauser när du tittar på 3D-innehåll.
	<ul> <li>Sluta att titta på 3D-innehåll om du känner av trötthet eller obehag.</li> </ul>
	<ul> <li>Sitt på cirka tre gånger så långt avstånd från skärmen som skärmens effektiva höjd.</li> </ul>
3D	<ul> <li>Barn och människor som är överkänsliga för ljus, lider av hjärtproblem eller andra medicinska åkommor bör inte se på 3D-innehåll.</li> </ul>
	<ul> <li>Bilden kan verka rödaktig, grönaktig eller blåaktig om du inte använder 3D-glasögonen. När du ser på 3D-innehåll med 3D-glasögon överväger dock ingen av färgnyanserna.</li> <li>4K-källan visas inte</li> </ul>
	• 3D-läge
	Projektorn kan automatiskt aktivera 3D-läget via innehållet när källtypen är HDMI och stöder 1.4a. Om du vill att projektorn automatiskt väljer passande 3D-format när den upptäcker 3D-innehåll, väljer du <b>Auto</b> . Om projektorn inte känner igen 3D-formatet väljer du ett 3D-läge mellan <b>Överst-Nederst, Bild för bild, Frame Packing</b> och <b>Sida vid sida</b> .
	När <b>3D-läge</b> är aktiverat:
	<ul> <li>Den projicerade bildens ljusstyrkenivå minskar.</li> </ul>
	• Bildläge går inte att justera.
	• 2D keystone kan bara justeras inom begränsade vinklar.

#### Omvänd 3D-synkronisering

När 3D-bilden är förvrängd aktiverar du den här funktionen för att växla mellan vänster ögas och höger ögas bilder för bekvämar visning av 3D-innehåll.

#### • Spara 3D-inställningar

När du har lyckats visa 3D-innehållet efter att du gjort lämpliga justeringar, kan du aktivera denna funktion och välja en uppsättning av 3D-inställningar för att memorera nuvarande 3D-inställningar.

#### Verkställ 3D-inställningar

När 3D-inställningarna sparats, kan du bestämma om du vill använda dem genom att välja en uppsättning av 3D-inställningar som du har sparat. När de väl har tillämpats spelar projektorn automatiskt upp det inkommande 3D-innehållet om det matchar de sparade 3D-inställningarna.

# Ø

	Endast en uppsättning 3D-inställningar med memorerad data finns tillgängligt.
	HDMI-format
	Väljer lämpligt RGB-färgintervall för att korrigera färgprecisionen.
HDMI-inställ- ningar	<ul> <li>Auto: Väljer automatiskt lämpligt färgintervall för den inkommande HDMI-signalen.</li> </ul>
	<ul> <li>Begränsad: Utnyttjar det begränsade intervallet RGB 16-235.</li> </ul>
	• Hel: Utnyttjar hela intervallet RGB 0-255.
	• HDMI-nivåjustering
	Ställer in lämpligt värde för att bibehålla HDMI-bildens kvalitet vid dataöverföring över långa avstånd.
	• HDMI EDID
	Växlar mellan <b>Förbättrad</b> för HDMI 2.0 EDID och <b>Standard</b> för HDMI 1.4 EDID. Att välja <b>Standard</b> som stöder upp till 1080p 60Hz kan lösa onormala visningsproblem med vissa äldre spelare.
Återställ Visning	Återställer alla inställningar på huvudmenyn <b>Visning</b> till de värden som förinställdes på fabriken.

### 4. Huvudmeny: Installation

### Uppbyggnad

Meny		Alternativ	
Projektorplacering		Fram/Takmont. fram/Bak/Takmont bak	
2D keystone		H: -30 – +30	
		V: -30 - +30	
Autom. vertikal keystone		Av/På	
Testmönster		På/Av	
Höghöjdsläge		På/Av	
Dataöverföringsbastighet		9600/14400/19200/38400/57600/	
		115200	
Hörnpassning		0~60	
Väggfärg		Av/Ljusgul/Rosa/Ljusgrön/Blå/	
		Svart tavla	
	Digital zoom	1,0X – 1,8X/2,0X	
	Krymp & förskjut digitalt	0,75X~1,0X	
	Släckning	Justeringslägen	
Ändra bildstorlek		Överst	
Anula bilastoriek		Längst ner	
		Vänster	
		Höger	
		Återställ alla blankinställn.	
	Spara bildminne		
Bildminne	Använd bildminne	Memory-1/Memory-2/Memory-3/ Memory-4/Memory-5	
	Byt namn		

### Funktionsbeskrivningar

Meny	Beskrivningar
Projektorplacering	Du kan installera projektorn i taket eller bakom en skärm, eller med en eller flera speglar. Se Välja placering på sidan 13 för mer information.
2D keystone	Se Korrigera keystone på sidan 18 för mer information.
Autom. vertikal keystone	Korrigerar automatiskt keystoneförvrängning överst/nederst på projiceringsbilden.

# Justerar bildens storlek och fokus, ochTestmönsterkontrollerar att den projicerade bilden inte<br/>förvrängs.

![](_page_38_Figure_6.jpeg)

	Vi rekommenderar att du använder <b>Höghöjdsläge</b> på höjder mellan 1501 m och 3000 m över havet med en omgivande temperatur mellan 0°C och 30°C.
	Hantering i " <b>Höghöjdsläge</b> " kan orsaka högre brusnivå mätt i decibel, eftersom ökad fläkthastighet krävs för att förbättra den genomsnittliga systemavkylningen och prestandan.
Höghöjdsläge	Om du använder den här projektorn under andra extrema förhållanden (förutom ovanstående) kan den automatiska avstängningen aktiveras, vilket skyddar projektorn mot överhettning. I så fall löser du problemet genom att växla till Höghöjdsläget. Detta innebär emellertid inte att projektorn kan fungera under alla tänkbara svåra och extrema förhållanden.
	Använd inte läget <b>Höghöjdsläge</b> om du befinner dig på en höjd mellan 0 m och 1500 m och omgivande temperatur är mellan 0°C och 35°C. Projektorn kommer att bli överkyld om du använder läget under sådana förhållanden.
Dataöverförings- hastighet	Väljer en baudhastighet som är identisk med din dator så att du kan ansluta projektorn med en passande RS-232-kabel. Den här funktionen är avsedd för behörig servicepersonal.
Hörnpassning	Se Anslutning på sidan 20 för mer information.
Väggfärg	Korrigerar den projicerade bildens färger när du projicerar på en färgad yta, till exempel en målad vägg som kanske inte är vit. Funktionen Väggfärg kan då korrigera den projicerade bildens färger för att förhindra eventuella färgskillnader mellan källan och de projicerade bilderna. Det finns flera förkalibrerade färger att välja mellan: <b>Ljusgul, Rosa, Ljusgrön,</b> <b>Blå</b> och <b>Svart tavla</b> .

#### • Digital zoom

Förstorar eller förminskar den projicerade bilden.

- När zoomfältet visas trycker du på ▲/▼ på projektorn eller ZOOM+/ZOOM- på fjärrkontrollen för att förminska eller förstora bilden till önskad storlek.
- 2. Tryck på **OK** för att gå in i panoreringsläge.
- 3. Tryck på pilknapparna (▲, ▼, ◄, ►) på projektorn eller fjärrkontrollen för att navigera på bilden.

![](_page_40_Picture_5.jpeg)

Det går bara att navigera på bilden efter att den har förstorats. Bilden kan förstoras ytterligare när du letar efter detaljer.

#### Krymp & förskjut digitalt

Förminskar och/eller förskjuter den projicerade bilden.

- När zoomfältet visas trycker du på 
   prepade gånger för att förminska eller förstora bilden till önskad storlek.
- Ändra bildstorlek

**Bildminne** 

- 2. Tryck på **OK** för att aktivera funktionen digital förskjutning.
- 3. Efter att funktionen digital förskjutning har aktiverats använder du riktningstangenterna (▲, ▼, ◄, ►) för att förskjuta bildpositionen.

![](_page_40_Picture_13.jpeg)

Det går bara att förskjuta bilden efter att den har förminskats.

Släckning

Släcker vissa delar av den projicerade bilden.

- 1. Välj först Justeringslägen genom att trycka på ◀/►.
- Tryck på ▲/▼ för att markera området du vill justera och tryck på
   ◄/► för att justera dess intervall.

# Ø

Om du aktiverar funktionen **Återställ alla blankinställn.** återställs alla alternativ i menyn **Släckning** till fabriksinställningarna. Om du trycker på **OK** rensas värdena för det markerade alternativet.

- Spara bildminne: Låter dig spara och använda flera uppsättningar bildinställningar för ofta förekommande omständigheter, inklusive följande inställningar: Projektorplacering, Bildförhållande, Bildläge, Källa, Upplösning, Ljuskällaläge, Krymp & förskjut digitalt, Släckning. Du kan välja en minnesuppsättning för att spara de aktuella inställningarna.
- Använd bildminne: När bildinställningarna har sparats kan du bestämma om du vill använda dem genom att välja en minnesuppsättning som du har sparat.
- Byt namn: Byter namn på bildminnena.

## 5. Huvudmeny: System

### Uppbyggnad

Meny	Alternativ		
Språk			English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska / Nederlands/ Türkçe/Čeština/ Português/ ไทย/Polski/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/ Suomi/Bhs Ind / Еλληνικά/ ألعربية/ हिंदी /
Bakgrundsinställ-	Bakgrundsfärg		Svart/Blå/Lila
ningar	Välkomstskärm		BenQ/Svart/Blå
	Menytyp		Enkel/Avancerad
	Tid för menyvisnin	g	5 sek/10 sek/20 sek/30 sek/Alltid
Menyinställningar	Menyplacering		l mitten/Överst till vänster/Överst till höger/Nederst till höger/Nederst till vänster
	Påminnelsemedde	lande	Av/På
	Ljuskällans anv.tid		
	Normalläge		
Information om	EKO-läge		
ljuskälla	Smart eko-läge		
	Anpas. läge		
	Likvärdiga ljuskälle	etimmar	
Standhvingtällningar	Vänteläge		Eko/Normal
Stanubyinstainingai	Ljudgenomföring		Av/HDMI-1/HDMI-2
	LED-indikator		Av/På
		Direct Power på	Av/På
Driftsinställningar	Inställningar för på/av	Signalström på	HDMI-1/HDMI-2
		Auto. avstängnii	Avaktivera/3 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min
Sida upp/ned			Av/På
Säkerhetsinställn.	Panelknappslås	Av/På	Ja/Nej
	Lösenord		Ändra lösenord
			Strömbrytarlås
Fabriksinställning			Återställ/Avbryt
Systemåterställning			Återställ/Avbryt

### Funktionsbeskrivningar

Meny	Beskrivningar
Språk	Används för att ange språket för OSD-menyn.

Bakgrundsinställ- ningar	• Bakgrundsfärg		
	Ställer in bakgrundsfärgen för projektorn.		
	• Välkomstskärm		
	Här väljer du vilken logotyp-skärmbild som ska visas när projektorn sätts på.		
	• Menytyp		
	Ställer in OSD-menytyp enligt dina behov.		
	• Tid för menyvisning		
Menyinställningar	Används för att ställa in hur länge OSD-menyn ska vara aktiv efter det att du har tryckt på en knapp.		
	• Menyplacering		
	Används för att ange OSD-menyns placering.		
	• Påminnelsemeddelande		
	Slår på eller av påminnelsemeddelanden.		
	Denna menysida visar följande information:		
Information om	• Ljuskällans anv.tid		
ljuskälla	<ul> <li>Ljustimmar som använts under Normalläge, EKO-läge, SmartEco, Anpas. läge.</li> </ul>		
	• Vänteläge		
	<ul> <li>Eko: Projektorn bibehålls i normalt standbyläge med lägre än 0,5 W strömförbrukning.</li> </ul>		
Standbyinställ-	<ul> <li>Normal: Låter projektorn erbjuda funktionerna nätverk, monitor ut och ljudförbikoppling i standbyläge.</li> </ul>		
ningar	• Ljudgenomföring		
	Projektorn kan spela upp ljud när den är i standbyläge och rätt uttag är korrekt anslutna till enheterna. Tryck på ◄/► för att välja den källa du vill använda. Se Anslutning på sidan 20 för information om hur anslutningen görs.		
	• LED-indikator		
	Du kan slå av LED-varningslamporna. Detta är för att undvika ljusstörningar vid visning av bilder i ett mörkt rum.		
	• Inställningar för på/av		
Driftsinställningar	<ul> <li>Direct Power på: Låter projektorn slås på automatiskt när strömmen matas genom nätsladden.</li> </ul>		
g	<ul> <li>Signalström på: Anger om projektorn ska sättas igång direkt utan att</li> </ul>		
	behöva trycka på <b>() STRÖM</b> eller 🕕 <b>ON</b> när projektorn är i vänteläge och upptäcker en HDMI- eller DisplayPort-signal.		
	<ul> <li>Auto. avstängning: Projektorn stängs av automatiskt om den inte känner av någon ingångssignal under en viss tidsperiod för att förhindra onödigt slöseri med ljuskällans brukstid.</li> </ul>		

	När denna funktion är aktiverad kan knapparna <b>PAGE▲/PAGE▼</b> på fjärrkontrollen användas för att utföra sida upp/ned-kommandon.			
Sida upp/ned				
	När det har aktiverats är USB-strömförsörjningsfunktionen längre tillgänglig.			
	• Panelknappslås			
	Med kontrolltangenterna på projektorn och fjärrkontrollen låsta kan du förebygga att projektorns inställningar ändras oavsiktligt (av t.ex. barn). När <b>Panelknappslås</b> är på fungerar inga kontrollknappar på projektorn och fjärrkontrollen utom <b>() STRÖM</b> .			
Säkerhetsinställn.	Avaktivera knapplåset genom att hålla ned ► (höger tangent) på projektorn eller fjärrkontrollen i tre sekunder.			
	Om du stänger av projektorn utan att inaktivera panelknappslåset är projektorn fortfarande i låst läge nästa gång den slås på.			
	Lösenord/Strömbrytarlås			
	Se Använda lösenordsfunktionen på sidan 25.			
	Återställ alla inställningar till fabriksinställda värden.			
Fabriksinställning				
	Följande inställningar ändras inte: <b>Projektorplacering, 2D keystone, Autom. vertikal</b> keystone, Höghöjdsläge, Dataöverföringshastighet, Hörnpassning, Släckning, Information om ljuskälla, Säkerhetsinställn., Väggfärg, Krymp & förskjut digitalt.			
Systemåterställ- ning	Återställer alla inställningar på huvudmenyn <b>System</b> till de värden som förinställdes på fabriken.			
	Följande inställningar ändras inte: Information om ljuskälla, Säkerhetsinställn.			

# 6. Huvudmeny: Information

### Uppbyggnad

Meny
Egenupplösning
Upptäckt upplösning
Källa
Bildläge
Ljuskällaläge
3D-format
Färgsystem
Dynamiskt omfång
Ljuskällans anv.tid
Version av fast
program
Servicekod

## Funktionsbeskrivningar

Meny	Beskrivningar
Egenupplösning	Visar projektorns ursprungliga upplösning.
Upptäckt upplösning	Här visas ingångssignalens egenupplösning.
Källa	Här visas den aktuella signalkällan.
Bildläge	Här visas det läge som du har valt på menyn <b>Bild</b> .
Ljuskällaläge	Visar det ljuskälleläge som används.
	Visar det aktuella 3D-läget.
3D-format	
	<b>3D-format</b> är bara tillgängligt när 3D-funktionen är aktiverad.
Färgsystem	Visar systemformat för inmatning.
Dynamiskt omfång	Här visas ingångskällans dynamiska omfång.
Ljuskällans anv.tid	Visar hur många timmar ljuskällan har använts.
Version av fast program	Visar versionen av firmware (det fasta programmet) i projektorn.
Servicekod	Visar projektorns serienummer.

# Underhåll

# Skötsel

## Rengöra linsen

Du bör rengöra linsen när du märker att det finns smuts eller damm på den. Var noga med att stänga av projektorn och låta den svalna helt och hållet innan linsen rengörs.

- Ta bort damm med hjälp av en burk tryckluft.
- Om det finns smuts eller fingeravtryck på linsen torkar du försiktigt av den med linsrengöringspapper eller en mjuk trasa fuktad med linsrengöringsvätska.
- Använd aldrig någon typ av material med slipverkan, basiskt/surt rengöringsmedel, skurpulver eller flyktiga lösningsmedel som alkohol, bensin, thinner eller insektsdödande medel. Användning av sådana material eller långvarig kontakt med gummi eller vinylmaterial kan resultera i skada på projektorns yta och höljets material.

# Rengöra höljet

Innan du rengör höljet stänger du av projektorn enligt anvisningarna i Stänga av projektorn på sidan 27 och kopplar bort nätsladden.

- Torka bort damm och smuts från höljet med en mjuk, luddfri trasa.
- Om det rör sig om svårare fläckar kan du fukta en mjuk trasa med vatten och ett milt rengöringsmedel med neutralt pH-värde. Torka sedan av höljet.

Använd aldrig vax, alkohol, bensin, thinner eller andra lösningsmedel. Det kan skada höljet.

## Förvaring

Om projektorn ska förvaras under en längre tid följer du nedanstående instruktioner:

- Se till att temperaturen och fuktigheten på förvaringsstället ligger inom rekommenderade gränser. Läs Specifikationer på sidan 50 eller fråga din försäljare om gränserna.
- Fäll in justeringsfoten.
- Ta ur batteriet ur fjärrkontrollen.
- Packa ned projektorn i originalförpackningen eller motsvarande.

### Transport

Om du vill frakta projektorn någonstans rekommenderar vi att du använder originalförpackningen eller motsvarande.

# Information om ljuskälla

## Ta reda på ljuskällans timmar

När projektorn används beräknas den tid (i timmar) som ljuskällan används automatiskt med hjälp av en inbyggd timer. Beräkningen av motsvarande ljuskälletid beräknas på följande sätt:

 Ljuskällans användningstid = (x+y+z) timmar om Drifttid i Normal-läge = x timmar Drifttid i Eko-läge = y timmar Drifttid i **SmartEco**-läge = z timmar Drifttid i **Anpas.**-läge = a timmar

2. Motsvarande ljuskälletimmar =  $\alpha$  timmar

$$\alpha \ = \ \frac{A'}{X} \times \chi + \frac{A'}{Y} \times y + \frac{A'}{Z} \times z + \frac{A'}{A} \times a \ \text{, om}$$

X= ljuskällans angivna livslängd i Normal-läge

Y= ljuskällans angivna livslängd i **Eko**-läge

Z= ljuskällans angivna livslängd i SmartEco-läge

A= ljuskällans angivna livslängd i Anpas.-läge

A' är den längsta angivna livslängden för ljuskällan av X, Y, Z och A

För drifttid i varje ljuskälleläge som visas i OSD-menyn:

- Drifttiden ackumuleras och rundas av nedåt till ett heltal i **timmar**.
- Så länge drifttiden understiger 1 timme visas 0 timmar.

![](_page_46_Picture_11.jpeg)

Om du räknar ut **Likvärdiga ljuskälletimmar** manuellt avviker värdet troligen från det som visas i OSD-menyn då systemet i projektorn beräknar tiden för varje ljuskälleläge i "Minuter" och sedan rundar av nedåt till ett heltal antal timmar som visas i OSD-menyn.

Visa information om ljuskällans användningstimmar:

- 1. Gå till menyn Avancerad Inställn > Ljuskällans användningstid och tryck på OK.
- 2. Informationen Ljuskällans användningstid visas.

Du kan även få information om ljuskällans timmar på menyn Information.

### Förlänga ljuskällans livslängd

#### • Ställa in Ljuskällaläge

Gå till menyn **Avancerad - Bild > Avancerade färginställningar > Ljuskällaläge** och välj passande strömförbrukning för ljuskällan från de lägen som erbjuds.

Ljuskällans livstid blir längre om du väljer något av lägena Eko, SmartEco eller Anpas.

Ljusläge	Beskrivning
Normal	Erbjuder fullständig ljusstyrka
Eko	Sänker ljusstyrkan för att förlänga ljuskällans livslängd och minskar bruset från fläkten
SmartEco	Anpassar ljuskällans effekt automatiskt beroende på innehållets ljusstyrkenivå med optimering av visningskvaliteten
Anpas.	Aktiverar fältet för justering av ljuskällans ljusstyrka så att du kan justera till önskad inställning

Vissa av ljuslägena ovan kanske inte är tillgängliga under vissa omständigheter.

#### Ställa in Auto. avstängning

Med den här funktionen stängs projektorn av automatiskt om den inte känner av någon ingångssignal under en viss tidsperiod för att förhindra onödigt slöseri med ljuskällans användningstid.

För att ställa in Auto. avstängning går du till menyn Avancerad - System > Driftsinställningar > Inställningar för på/av > Auto. avstängning och trycker på ◄/►.

## Indikatorer

	Ljus						
POWER 0	TEMP O	LIGHT O	Status och beskrivning				
Strömhändelser							
	0	0	Vänteläge				
۲	0	0	Projektorn startas				
	0	0	Normal drift				
۲	0	0	Normal avsvalning vid avstängning				
۲	۲	۲	Hämta				
	0		Det gick inte att starta/rotera färghjulet				
	0	۲	Det gick inte att starta/rotera fosforhjulet				
		Inbr	änningshändelser				
	0	0	Inbränning På				
			Inbränning Av				
		Lju	iskälla-händelser				
	0	$\bigcirc$	Ljuskällans livslängd är slut				
0	0		Ljuskällefel vid normal drift				
		Ten	nperaturhändelser				
		0	Fel på fläkt 1 (faktisk fläkthastighet avviker från börvärdet)				
	۲	0	Fel på fläkt 2 (faktisk fläkthastighet avviker från börvärdet)				
		0	Fel på fläkt 3 (faktisk fläkthastighet avviker från börvärdet)				
		0	Temperatur 1-fel (överskrider temperaturgränsen)				

![](_page_47_Picture_2.jpeg)

# Felsökning

![](_page_48_Figure_1.jpeg)

#### Det går inte att sätta på projektorn.

Orsak	Lösning
Det kommer ingen ström från nätsladden.	Anslut strömsladden till nätuttaget på projektorns baksida och sätt sedan in den i ett vägguttag. Om det finns en strömbrytare på vägguttaget ser du till att den är påslagen.
Du försöker sätta på projektorn medan den håller på att svalna.	Vänta tills den har svalnat.

#### ) Ingen bild

Orsak	Lösning
Videokällan är inte på eller har inte anslutits på rätt sätt.	Sätt på videokällan och kontrollera att signalkabeln är ansluten på rätt sätt.
Projektorn är inte ansluten på rätt sätt till ingångssignalenheten.	Kontrollera anslutningen.
Ingångssignalen har inte valts på rätt sätt.	Välj korrekt ingångssignal med <b>SOURCE</b> -knappen.

#### Suddig bild

Orsak	Lösning
Projektorns lins är inte rätt fokuserad.	Justera linsens skärpa med hjälp av fokusringen.
Projektorn och skärmen är inte rätt inriktade.	Justera projiceringsvinkeln och riktningen samt vid behov projektorns höjd.
Linsskyddet är stängt.	Öppna linsskyddet.

#### ) Onormal bild

?

Orsak	Lösning			
Bilden är onormal.	<ul> <li>Försäkra dig om att videokällans kabel är korrekt ansluten och att videokällan är påslagen.</li> <li>Försäkra dig om att luftintaget eller utblåset inte är blockerade.</li> </ul>			

#### Fjärrkontrollen fungerar inte.

Orsak	Lösning
Batterierna är slut.	Byt ut båda batterierna mot nya.
Någonting blockerar vägen mellan fjärrkontrollen och projektorn.	Ta bort det som blockerar strålen.
Du befinner dig för långt från projektorn.	Flytta dig så att du befinner dig inom 8 meter (26 fot) från projektorn.

#### Felaktigt lösenord.

Orsak	Lösning			
Du har glömt lösenordet.	Se Starta proceduren för återställning av lösenordet på sidan 26.			

# Specifikationer

# Projektorspecifikationer

![](_page_49_Picture_2.jpeg)

Alla specifikationer kan ändras utan föregående meddelande.

#### Optik

Upplösning **LW650**: 1280 x 800 WXGA **LH650**: 1920 x 1080 1080p Visningssystem 1-CHIP DMD Lins F = 2,59 ~ 2,87, f = 16,88 ~ 21,88 mm Ljuskälla Laser och LED

#### Elektricitet

Strömtillförsel AC 100–240 V, 3 A, 50–60 Hz (automatiskt)

Strömförbrukning 275 W (max); < 0,5 W (vänteläge)

#### Mekanik

Vikt 2,9 Kg <u>+</u> 100 g (6,39 lbs <u>+</u> 0,22 lbs)

#### Utgångskontakter

Högtalare 10 watt x1 Ljudsignalsutgång Ingång för datorljud x 1

#### Kontroll

USB Strömförsörjning av typ A, 5 V / 1,5 A x 1 Strömförsörjning av typ A, 5 V / 1 A x 1 för Wifi-dongel RS-232-seriekontroll 9 stift x 1 IR-mottagare x 2

#### Ingångskontakter

Videosignalingång SD/HDTV-signalingång Digitalt - HDMI x 2

USB typ C-ingång USB typ C-ingång DP (Display) ALT-läge och DC 5 V/1 A ut x 1

#### Miljökrav

Driftstemperatur 0°C–40°C vid havsnivån

Relativ luftfuktighet vid drift 10%–90% (icke-kondenserande)

Driftshöjd 0–1500 meter vid 0°C–35°C 1501–3000 meter vid 0°C–30°C (med Höghöjdsläge på)

Förvaringstemperatur -20°C–60°C vid havsnivån

Fuktighet vid förvaring 10%–90% relativ luftfuktighet (icke-kondenserande)

Förvaringshöjd 30°C vid 0~12200 m över havsnivån

#### Frakt

Originalförpackningen eller en likvärdig rekommenderas

#### Reparation

Besök webbplatsen nedan, välj ditt land och använd sedan servicekontaktfönstret. http://www.benq.com/welcome

# Mått

![](_page_50_Figure_1.jpeg)

Enhet: mm

# Frekvenstabell

## Giltig frekvens för HDMI-insignal (HDCP)

#### Datorfrekvenser

		Vertikal	Horisontell	Divolfrokvono	3D-format som stöds		
Upplösning	Läge	frekvens (Hz)	frekvens (kHz)	(MHz)	Bild för bild	Överst- Nederst	Sida vid sida
	VGA_60	59,940	31,469	25,175	Stöds	Stöds	Stöds
640 x 480	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
040 × 400	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	Stöds	Stöds	Stöds
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
800 x 600	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
000 × 000	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000	Stöds		
	XGA_60	60,004	48,363	65,000	Stöds	Stöds	Stöds
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
1024 x 768	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
1024 × 700	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	Stöds		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576 vid 60 Hz	BenQ Notebook Timing	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600 vid 65 Hz	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	Stöds	Stöds	Stöds
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	Stöds	Stöds	Stöds
	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	Stöds	Stöds	Stöds
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
1280 x 800	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	Stöds		
	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		Stöds	Stöds
1280 x 1024	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 060	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		Stöds	Stöds
1200 X 900	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		Stöds	Stöds
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		Stöds	Stöds
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		Stöds	Stöds
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		Stöds	
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		Stöds	Stöds
640 x 480 vid 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 vid 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 vid 75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 vid 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00		_	
1920 x 1080 vid 60 Hz	1920 x 1080 vid 60 Hz 1920 x 1080_60		67,5	148,5	Stöds	Stöds	Stöds
1920 x 1200 vid 60 Hz	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59,950	74,038	154,0000	Stöds	Stöds	Stöds
1920 x 1080 vid 120 Hz	1920 x 1080_120	120,000	135,000	297			
1920 x 1200 vid 120 Hz	1920 x 1200_120 (Reduce Blanking)	119,909	152,404	317,00			
3840 x 2160	3840 x 2160_30	30	67,5	297			
3840 x 2160	3840 x 2160_60 För 4K2K-modellen (Stöds endast via HDMI 2.0)	60	135	594			

![](_page_52_Picture_0.jpeg)

Tidssynkroniseringarna som visas ovan kanske inte stöds på grund av EDID-filen och VGA-grafikkorts begränsningar. Det är möjligt att vissa tidsfrekvenser inte går att välja.

#### Videofrekvenser

	Horisontell Vertikal Divelfrekvend		3D-format som stöds					
Frekvens	Upplösning	frekvens (kHz)	frekvens (Hz)	(MHz)	Bild för bild	Frame Packing	Överst- Nederst	Sida vid sida
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27	Stöds			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	Stöds			
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27				
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		Stöds	Stöds	Stöds
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	Stöds	Stöds	Stöds	Stöds
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25		Stöds	Stöds	Stöds
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				Stöds
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				Stöds
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5			Stöds	Stöds
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5	Stöds		Stöds	Stöds
1080/120P	1920 x 1080	135	120	297	Stöds			
2160/24P	3840 x 2160 (Stöds endast via HDMI 2.0)	54	24	297				
2160/25P	3840 x 2160 (Stöds endast via HDMI 2.0)	56,25	25	297				
2160/30P	3840 x 2160 (Stöds endast via HDMI 2.0)	67,5	30	297				
2160/50P	3840 x 2160 (Stöds endast via HDMI 2.0)	112,5	50	594				
2160/60P	3840 x 2160 (Stöds endast via HDMI 2.0)	135	60	594				

#### Detaljuppdateringsfrekvenserna för prov och färgdjup

Bildformat (uppdateringsfrekvens)	Kromaunderprovtagning	8-bitars	10-bitars	12-bitars
	4:4:4	Stöds		
4K/60p (60 Hz)	4:2:2	Stöds	Stöds	Stöds
	4:2:0	Stöds	Stöds	Stöds
4K/60p (50 Hz)	4:4:4	Stöds		
	4:2:2	Stöds	Stöds	Stöds
	4:2:0	Stöds	Stöds	Stöds
	4:4:4	Stöds	Stöds	Stöds
4K/60p (30 Hz)	4:2:2	Stöds	Stöds	Stöds
	4:2:0			
	4:4:4	Stöds	Stöds	Stöds
4K/60p (24 Hz)	4:2:2	Stöds	Stöds	Stöds
	4:2:0			

### Giltig frekvens för USB-C-ingången

#### Datorfrekvenser

Upplöcning	Lägo	Vertikal frekvens Horisontell frekvens Pixelfre		Pixelfrekvens
oppiosining	Laye	(Hz)	(kHz)	(MHz)
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
	SVGA_60	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
800 x 600	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120	119,854	77,425	83,000
	XGA_60	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
1024 x 768	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120	119,989	97,551	115,500
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250
1200 x 120	1280 x 720_120	120	90,000	148,500
1280 x 768	1280 x 768_60	60	47,396	68,25
1200 x 100	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5
	WXGA_60	59,810	49,702	83,500
1280 x 800	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
1200 x 000	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120	119,909	101,563	146,25
	SXGA_60	60,020	63,981	108,000
1280 x 1024	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108
1200 x 000	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1366 x 768	1366 x 768_60	59,790	47,712	85,500
1440 x 900	WXGA+_60	60	55,469	88,75
	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,883	64,674	119,000
	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250
1920 x 1200	1920 x 1200_60	59,950	74,038	154,000
640 X 480	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 X 624	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 X 768	MAC19	75,020	60,241	80,000
1152 X 8/U	MAC21	/ 5,06	68,68	148.5
1920 X 1080 (VESA)	1920 X 1080_60	60	67,5 125,000	148,5
1920 X 1080	1920 X 1080_120	120,00	135,000	297,000
3840 X 2160	3840 X 2160_30	30	67,5 125	297
3040 X 2160	3840 x 2160_60	00	135	594

#### Videofrekvenser

Frekvens	Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelfrekvens (MHz)
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27
480p	720 x 480	31,47	59,94	27
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27
576p	720 x 576	31,25	50	27
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25

1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5
2160/24P	3840 x 2160	54	24	297
2160/25P	3840 x 2160	56,25	25	297
2160/30P	3840 x 2160	67,5	30	297
2160/50P	3840 x 2160	112,5	50	594
2160/60P	3840 x 2160	135	60	594